

## Colheita de Figuras



Com o aplicativo *Colheita de Figuras*, será proposta uma atividade de jogo na qual o aluno deverá associar a imagem com a letra do alfabeto. Com o objetivo de enriquecer o vocabulário do aluno. Para o download do aplicativo, basta digitar "Paramitas" na loja do Google Play.

**Tema:** Classificando as palavras.

**Duração:** 1 aula

**Disciplina:** Língua Portuguesa

**Público-alvo:** 3º ano

**Objetivos:**

- Desenvolver a assimilação entre texto e imagem, auxiliando no processo de leitura;
- Enriquecer vocabulário;
- Familiarizar-se com a escrita.

**Passo 2**

**Tempo 15 min.**

**Descrição**

Ao fim do jogo, confira as palavras com os alunos para ver se escreveram as mesmas de maneira correta. Solicite que os alunos escrevam uma frase para cada palavra que acertaram.

**Materiais**

[Aulas Animadas – Bloco das Palavras](#)

**Passo 1**

**Tempo 15 min.**

**Descrição:**

Peça para que os alunos se dividam em duplas, oriente-os a entrar no aplicativo Bloco de Palavras e explique que cada aluno deverá anotar em um papel as palavras que eles acertarem durante a atividade.

**Passo 3**

**Tempo 20 min.**

**Descrição:**

Posteriormente, as duplas trocarão as frases de modo que um grupo faça a leitura e revisão das frases do outro. Auxilie as duplas nesse processo para que eles não alterem a frase, apenas corrijam erros de ortografia existentes na mesma.

**Avaliação**

O docente deverá observar o envolvimento e o desempenho dos alunos no momento de escrita e correção das frases.

## Colheita de Figuras



Com o aplicativo *Colheita de Figuras*, será proposta uma atividade de jogo na qual o aluno deverá associar a imagem com a letra do alfabeto. Com o objetivo de enriquecer o vocabulário do aluno. Para o download do aplicativo, basta digitar "Paramitas" na loja do Google Play.

**Tema:** STOP

**Duração:** 1 aula

**Disciplina:** Língua Portuguesa

**Público-alvo:** 3º ano

**Objetivos:**

- Exercitar a escrita;
- Associar as letras do alfabeto com imagens e palavras que as tenham como composição inicial por meio de jogos.

**Passo 2**

**Tempo** 15 min.

**Descrição:**

Posteriormente, peça para que os alunos classifiquem as imagens que apareceram entre: objetos, animais, fruta, etc.

Apresente o jogo STOP para os alunos, e proponha que, além das categorias levantadas anteriormente, eles acrescentem outras como cor, nome, ou outras sugeridas pelos alunos.

**Materiais**

Sala de vídeo com acesso a internet;

Vídeo:

<https://www.youtube.com/watch?v=zIubMS7gh40>

**Passo 1**

**Tempo** 20 min.

**Descrição:**

Apresente o aplicativo colheita de figuras para os alunos e oriente quais são as regras do jogo. Divida a sala em duplas e peça para jogarem colaborativamente.

**Passo 3**

**Tempo** 15 min.

**Descrição:**

Divida a sala em pequenos grupos. Cada grupo deverá sortear uma letra e os alunos deverão escrever em cada categoria uma palavra que inicie com a letra sorteada. Combine antes com os alunos como será feita a pontuação do jogo.

**Avaliação**

Durante o jogo observar quais alunos estão com dificuldades para associar as letras do alfabeto com a imagem e orientá-los de modo que garanta o aprendizado.



# Plano de Aula

## Colheita de Figuras



Com o aplicativo *Colheita de Figuras*, será proposta uma atividade de jogo na qual o aluno deverá associar a imagem com a letra do alfabeto. Com o objetivo de enriquecer o vocabulário do aluno. Para o download do aplicativo, basta digitar "Paramitas" na loja do Google Play.

**Tema:** Aprendendo o alfabeto

**Duração:** 1 aula

**Disciplina:** Língua Portuguesa

**Público-alvo:** 1º ano

### Objetivos:

Ensinar a ordem alfabética e sua origem;  
Associar as letras do alfabeto com imagens e palavras que as tenham como composição inicial por meio de jogos;

### Passo 1

**Tempo: 10 min.**

#### Descrição

Apresente o alfabeto para os alunos e a cada letra e peça para os alunos mencionarem quais palavras eles conhecem com cada uma das letras e em uma folha fazer uma lista com todas essas palavras.

### Passo 2

**Tempo: 10 min.**

#### Descrição

Mostre a turma o vídeo: *fundamental - português alfabeto* para conhecerem a criação do alfabeto de forma interativa. Quando necessário pare o vídeo para retomar o que foi falado para que todos possam compreender a história contada.

### Passo 3

**Tempo: 30 min.**

#### Descrição 30 min.

Por fim inicie o jogo *Colheita de Figuras* com um aluno em cada computador, observe-os brincarem de modo que possa orientá-los quando estiverem com dúvidas.

### Avaliação

Durante o jogo observar quais alunos estão com dificuldades para associar as letras do alfabeto com a imagem e orientá-los de modo que garanta o aprendizado.

### Materiais

[FUNDAMENTAL I - Português Alfabeto](#)

## Colheita de Figuras



Com o aplicativo *Colheita de Figuras*, será proposta uma atividade de jogo na qual o aluno deverá associar a imagem com a letra do alfabeto. Com o objetivo de enriquecer o vocabulário do aluno. Para o download do aplicativo, basta digitar "Paramitas" na loja do Google Play.

**Tema:** ABC

**Duração:** 1 aula

**Disciplina:** Língua Portuguesa

**Público-alvo:** 1º ano

### Objetivos:

- Auxiliá-los no processo de ensino e de aprendizagem;
- Desenvolver a assimilação entre letra e imagem;
- Enriquecer vocabulário.

### Passo 1

**Tempo:** 10 min.

#### Descrição

Inicie a aula com uma roda de conversa sobre o alfabeto:

- Quais as letras fazem parte dele?
- Quantas letras têm o nosso alfabeto?
- Qual a importância dele para leitura e a escrita de palavras?

Apresente a música "ABC" da Turma da Mônica de autoria de Maurício de Souza para a turma.

### Passo 2

**Tempo:** 10 min.

#### Descrição

Em roda convide-os para conversar a respeito da música e das letras do alfabeto.

Prepare um baú com vários objetos diferentes e peça que um aluno por vez retire um objeto do baú e fale para turma qual letra começa e o nome do objeto retirado.

### Passo 3

**Tempo**

**Descrição 30 min.**

Peça que formem duplas e convide-os para jogar *Colheita das Palavras* de modo que os alunos consigam relacionar a palavras com a imagem.

### Avaliação

A avaliação deverá ser feita em todos os momentos da aula, verificando se os alunos conseguiram identificar as letras do alfabeto e relaciona-las com o fonema inicial de cada palavra.

### Materiais

Música ["ABC" da Turma da Mônica](#) de autoria de Maurício de Souza.

[Aulas Animadas – Colheita de Figuras.](#)